

#### 4.4 Die Schlüsselauswahl

Zur Beschreibung der Runden gehört noch die Beschreibung der Schlüsselauswahl. Zunächst wird der 56-Bit-Schlüssel auf 64 Bit aufgebläht, indem nach je 7 Bits ein Paritätsbit eingefügt wird; welches, ist egal, man kann sogar beliebige Bits einfügen, da die zusätzlichen Bits nicht weiter verwendet werden. Jedenfalls ist der erste Schritt eine Abbildung

$$\text{Par}: \mathbb{F}_2^{56} \longrightarrow \mathbb{F}_2^{64}.$$

Im zweiten Schritt werden die ursprünglichen 56 Bits wieder extrahiert, allerdings in der Reihenfolge der folgenden Tabelle.

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 57 | 49 | 41 | 33 | 25 | 17 | 9  |
| 1  | 58 | 50 | 42 | 34 | 26 | 18 |
| 10 | 2  | 59 | 51 | 43 | 35 | 27 |
| 19 | 11 | 3  | 60 | 52 | 44 | 36 |
| 63 | 55 | 47 | 39 | 31 | 23 | 15 |
| 7  | 62 | 54 | 46 | 38 | 30 | 22 |
| 14 | 6  | 61 | 53 | 45 | 37 | 29 |
| 21 | 13 | 5  | 28 | 20 | 12 | 4  |

Das ist eine Abbildung

$$\text{PC}_1: \mathbb{F}_2^{64} \longrightarrow \mathbb{F}_2^{56}$$

(‘Permuted Choice 1’). Nun werden die 56 Bits in zwei 28-Bit-Hälften geteilt und diese jeweils zyklisch nach links geschoben, insgesamt 16 mal. Das sind also 16 Abbildungen

$$\text{LS}_i: \mathbb{F}_2^{28} \longrightarrow \mathbb{F}_2^{28} \quad (i = 1, \dots, 16);$$

wie weit geschoben wird, zeigt die Tabelle:

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Die ersten beiden Male wird also um ein Bit geschoben, dann 6 mal um zwei Bits usw. Für die  $i$ -te Schlüsselauswahl  $A_i$  wird nach der  $i$ -ten Verschiebung noch die ‘Permuted Choice 2’,

$$\text{PC}_2: \mathbb{F}_2^{56} \longrightarrow \mathbb{F}_2^{48}$$

ausgeführt, wobei die Auswahl in der Reihenfolge der folgenden Tabelle geschieht (die Bits 9, 18, 22, 25, 35, 38, 43, 54 entfallen dabei).

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 14 | 17 | 11 | 24 | 1  | 5  |
| 3  | 28 | 15 | 6  | 21 | 10 |
| 23 | 19 | 12 | 4  | 26 | 8  |
| 16 | 7  | 27 | 20 | 13 | 2  |
| 41 | 52 | 31 | 37 | 47 | 55 |
| 30 | 40 | 51 | 45 | 33 | 48 |
| 44 | 49 | 39 | 56 | 34 | 53 |
| 46 | 42 | 50 | 36 | 29 | 32 |

Insgesamt ist

$$A_i = \text{PC}_2 \circ \text{LS}_i \circ \dots \circ \text{LS}_1 \circ \text{PC}_1 \circ \text{Par} .$$

Diese Konstruktion wird noch einmal in dieser Abbildung zusammengefasst:

